Руслан Мухутдинов

mukhutdinov.ruslan@gmail.com ❖ t.me/zzzveroboy ❖ github.com/bananruslan ❖ webbaboon.ru

НАВЫКИ

Языки
JavaScript, TypeScript, Python, C, Bash

Фреймворки
Vue, Nuxt, React, Astro

Состояние и данные
Pinia, Vuex, VueUse, REST API, WebSockets, Socket.io

Кроссплатформа
Capacitor, Cordova, Electron, PWA, IndexedDB, Dexie

Сборка и качество
Vite, Webpack, ESLint, Prettier, Husky, Semantic Release, Git

Тестирование
Vitest, Vue Test Utils

UI и вёрстка
SCSS, CSS3, HTML5, GSAP, SVG, Leaflet, TipTap, Figma

Прочее
Sentry, Firebase, Node.js, SQL, Linux, SPA, SSR

ОПЫТ РАБОТЫ

YourGoods **Июль 2023 – настоящее время**
Frontend-разработчик *Remote*

О проекте: Продуктовая IT-компания, развивающая экосистему B2B SaaS-продуктов для продаж, маркетинга, коммуникаций и организации рабочего процесса. В экосистему входят CRM, сервис автоматизации рассылок Sendbot, Planner, маркетинговые инструменты и общая внутренняя дизайн-система YourGoods.UI.
Команда: Продуктовые кросс-функциональные команды (до 40 человек: Frontend, Backend, Design, QA, Analytics, PM); DevOps-процессы выстроены на уровне компании (1–2 DevOps на всю организацию).
Ключевые достижения и разработанный функционал:

- Разработал внутреннюю дизайн-систему YourGoods.UI: 83 компонента. Вынес общие UI-компоненты в отдельные npm-пакеты, настроил автоматическую сборку и публикацию; покрытие тестами — 100%.
- Разрабатывал YourGoods.CRM с единым мультичатом для нескольких мессенджеров: ленту сообщений, real-time обновления, аутентификацию, управление сотрудниками и разграничение ролей.
- Разрабатывал ключевые экраны сервиса рассылок: список клиентов, выбор получателей, загрузку базы из файла с проверкой ошибок, настройку рассылок. Оптимизировал сценарии работы с большими объёмами данных: редактирование строки при импорте 50 000 записей ускорилось со 188 до 4,6 мс.
- Ускорил отрисовку таблицы клиентов в YourGoods Sendbot примерно в 30 раз (с 1,7 с до 56 мс на 1000 клиентов): браузер больше не пересчитывает всю страницу ради каждой ячейки. Проверил на 100 000 значениях, что таблица выглядит так же, как раньше.
- Занимался поиском и устранением проблем с производительностью в продуктах компании: сначала нахожу причину замерами, потом исправляю. Например, разобрал жалобу «приложение тормозит в задачах с большим количеством файлов» и показал, что дело не во фронтенде, а в том, как сервер отдаёт файлы. Выпустил быстрое исправление и поставил точные задачи бэкенду и DevOps.
- Разрабатывал календарь YourGoods.Planner: виды календаря, встречи с коллегами, выделение периода, расположение встреч, идущих в одно время. Ускорил два ключевых сценария: выделение периода мышью в годовом календаре — с 30,6 до 1,5 мс на движение, расчёт расположения встреч в дневном расписании — в 290 раз при 40 встречах в день.

Стек: Vue 3, Nuxt 4, TypeScript, Pinia, VueUse, Vitest, Vue Test Utils, Capacitor, PWA, Vite, TipTap, IndexedDB/Dexie, WebSockets, GSAP, Sentry, Firebase, ESLint/Prettier/Husky, Semantic Release, SCSS.

Wazzup24 **Сентябрь 2021 – Июль 2023**
Frontend-разработчик *Remote*

О проекте: Продуктовая IT-компания, развивающая SaaS-платформу для интеграции мессенджеров и каналов коммуникации с CRM-системами. Продукт позволяет отделам продаж и поддержки вести переписку с клиентами из единого интерфейса, объединять несколько каналов связи, сохранять историю общения в CRM и распределять диалоги между сотрудниками.
Команда: 2–3 Frontend-разработчика, 8–10 Backend-разработчиков (с выделенными тимлидами в каждом направлении), QA-инженеры, аналитики, PM, дизайнеры и 1–2 DevOps-инженера.
Ключевые достижения и разработанный функционал:

- Разрабатывал ключевой функционал Wazzup — единого мультичата для работы с клиентскими коммуникациями из разных каналов связи.
- Участвовал в крупном редизайне продукта: переработал и адаптировал более 10 ключевых экранов, привёл их к единому UX. После изменений количество обращений в поддержку, связанных с навигацией, сократилось на ~25%.
- Развил общую компонентную базу: убрал дублирование, привёл интерфейсы к единым паттернам, вёл Storybook.
- Мигрировал проект с Vue 2 на Vue 3, сократив общий бандл на 30% и сохранив работоспособность продукта во время поэтапной миграции.
- Реализовывал интерфейсы диалогов, списки чатов, работу с сообщениями и контактами, переключение между подключёнными каналами и real-time обновление данных через WebSocket.

- Реализовывал интеграции Wazzup с внешними CRM-системами через REST API: синхронизацию контактов и клиентских данных, привязку переписок к сущностям CRM и пользовательские сценарии работы с сообщениями непосредственно из CRM. За время работы участвовал в развитии интеграций более чем с тремя CRM-системами.
- Внедрял TypeScript в существующий JavaScript-проект: типизировал новые и постепенно переводил существующие модули, API-модели и компоненты. Это сократило количество ошибок при изменении контрактов данных и упростило дальнейший рефакторинг кодовой базы.

Стек: Vue 2, Vue 3, TypeScript, Nuxt, Vuex, Pinia, VueUse, Storybook, Capacitor, Cordova, PWA, Vite, WebSockets, Socket.io, Sentry, Firebase, SCSS.

РН-УфаНИПИнефть (Роснефть) **Август 2019 – Сентябрь 2021**
Frontend-разработчик *Уфа*

О проекте: Внутренняя информационная система для сотрудников РН-УфаНИПИнефть, предназначенная для работы с данными нефтяных скважин и результатами гидродинамических исследований. Приложение объединяло карту месторождений, статусы и параметры скважин, табличное представление данных и сценарии работы в условиях нестабильного интернет-соединения. Решение использовалось как в браузере, так и в desktop-версии и поддерживало офлайн-режим с последующей синхронизацией данных.

Команда: Frontend-разработчик, 2 Backend-разработчика, аналитик, PM и UX/UI-дизайнер.

Ключевые достижения и разработанный функционал:

- Разработал внутреннее веб-приложение для визуализации нефтяных скважин и результатов гидродинамических исследований: реализовал отображение скважин на карте, их статусов, параметров и связанных данных в табличном виде.
- Реализовал сценарии работы с геопространственными данными и большими наборами объектов: фильтрацию, выбор скважин, просмотр детальной информации и синхронизацию состояния между картой и таблицей.
- Оптимизировал отрисовку картографических слоёв и работу с большим количеством объектов, сократив время загрузки и обновления карты примерно на 40%.
- Реализовал PWA-режим для работы приложения без постоянного подключения к сети: пользователь мог просматривать и изменять ранее загруженные данные в полевых условиях, а после восстановления соединения — синхронизировать изменения с сервером.
- Реализовал механизм локального хранения и последующей выгрузки данных, что позволило использовать приложение на объектах с нестабильным или отсутствующим интернет-соединением.
- Подготовил desktop-версию приложения на Electron для использования во внутренней инфраструктуре компании без зависимости от браузерного окружения.
- Разрабатывал интерфейсы для анализа результатов исследований: таблицы с техническими параметрами, фильтрацию и представление данных, ранее обрабатывавшихся вручную.
- Неоднократно занимал призовые места на научно-технических конференциях компании.

Стек: Vue 2, Vuex, Electron, PWA, Webpack, Leaflet, WebSockets, Socket.io, SVG, SCSS.

О СЕБЕ

Frontend-разработчик с 6+ годами коммерческого опыта. Специализируюсь на разработке сложных и масштабируемых пользовательских интерфейсов, проектировании UI-архитектуры и создании продуктовых UI-китов. Основной стек: Vue.js и TypeScript, также имею практический опыт с React и Astro. Работаю в тесном взаимодействии с дизайнерами и backend-разработчиками, интересуюсь архитектурой приложений и современными web-технологиями.

Особый профессиональный интерес уделяю оптимизации сложных веб-интерфейсов: сокращению времени First Contentful Paint (FCP) и Time to Interactive (TTI), борьбе с лишними перерисовками (re-renders), эффективному управлению памятью и работе с тяжелыми данными.

ОБРАЗОВАНИЕ

Башкирский государственный университет **2020 – 2022**
Магистр, Прикладная математика *Уфа*

Башкирский государственный университет **2015 – 2019**
Бакалавр, Прикладная математика и информатика *Уфа*